

OBIS – Informatieboekje

Voor nieuwe leden en mensen die interesse hebben in biljarten en onze vereniging



Biljartvereniging OBIS

Kerkweg 64 A

1961 JE Heemskerk

Telefoon: 0251 – 243458

www.bvobis.nl

www.facebook.com/bvobis

Biljartvereniging OBIS

Informatie voor nieuwe leden

Algemeen:

De biljartvereniging vereniging "Ook Biljarten Is Sport" (OBIS), is opgericht op 8 januari 1964 en sinds september 1964 aangesloten bij de Koninklijke Biljart Bond (KNBB).

De leden van de OBIS spelen op:

Maandagmiddag	Dinsdagavond
Woensdagmiddag	Donderdagavond
Vrijdagmiddag	Vrijdagavond

De clubavonden beginnen doorgaans om 19:00 uur. De clubmiddagen beginnen om 12:00 uur.

De maandagavond en woensdagavond wordt in de regel gebruikt voor teamwedstrijden.

De maandagmiddag spelen over het algemeen wat oudere leden in een klein gezelschap van ongeveer 10 leden. Dinsdagavond heeft tussen de 10 en 20 leden van verschillende leeftijden. De woensdagmiddag is druk bezocht met ruim 20 deelnemende leden. De donderdagavond is ook een gezellig drukke avond met ruim 20 spelers. Op de vrijdagmiddag zijn er onderlinge teamwedstrijden en daar is meestal ook ongeveer 20 leden aan het spelen. Op al deze dagdelen speelt men het Libre biljartspel (uitleg volgt). Op de vrijdagavond heeft men een driebandencompetitie met ongeveer 10 leden.

Aanmelding nieuwe leden:

Wanneer interesse heeft om lid te worden van onze biljartvereniging dan mag deze gedurende de eerste weken proef meedraaien. Nadat het lid

enkele weken heeft meegespeeld op een clubmiddag of -avond kan hij/zij lid worden van de vereniging. Wat eventueel het lidmaatschap kan tegenhouden is wanneer er bezwaren zijn ingebracht tegen zijn of haar toelating. Dat zou bijvoorbeeld te maken kunnen hebben met de manier waarop met het materiaal wordt omgegaan of hoe de persoon de sfeer beïnvloed.

Aanmelden kan via de website of via de hoofdwedstrijdleader/ secretaris waarbij er aangegeven kan worden welke middag of avond de voorkeur heeft.

Contributie:

De contributie voor leden wordt elk jaar in de algemene ledenvergadering vastgesteld. De kosten voor het seizoen 2023/24 zijn als volgt:

- Lidmaatschap OBIS: € 80,
- 1^e Dagdeel biljarten: € 40, daarna € 20 per dagdeel
- Lidmaatschap KNBB: ongeveer € 45.

Indien men besluit lid te worden van de KNBB en ook deel wil gaan nemen aan de Persoonlijke Kampioenschappen, dan dient er nog per deelname aan een PK € 7,50 betaald te worden.

De vastgestelde contributie dient ieder jaar vooruit te worden betaald. De betaling dient in een keer binnen twee weken, na het verzoek om te betalen, te worden betaald op het daarvoor aangegeven bankrekening. Het niet nakomen van de financiële verplichtingen kan leiden tot schorsing en ten tenslotte royement.

Betalingen

Betalingen van lidmaatschap en/of consumpties op de clubavond doen wij zoveel mogelijk digitaal.

voorbeeld 1: iemand besluit om lid te worden van OBIS en bij de donderdagavond te gaan spelen. In dat geval betaalt dit lid €80, lidmaatschap OBIS en €40 voor 1 dagdeel. In totaal dus €120 per jaar.

Voorbeeld 2: iemand die lid van OBIS wil worden, mee wil spelen op de dinsdagavond en mee wil doen met de officiële persoonlijk kampioenschappen (pk's) betaalt €80 + €40 + €44 + €7,50 = €171,50 per jaar.

Voorbeeld 3: iemand die besluit om bij OBIS "niet spelend lid" te worden betaald € 80 per jaar. Je speelt dan dus niet op een vaste middag/avond maar kan wel biljarten op het moment dat er geen clubmiddagen/avonden of andere wedstrijden bezig zijn. Wel is dan nog biljart huur verschuldigd (€ 0,50 per half uur - klokgeld)

Competitie of wedstrijden:

Leden worden geacht een eigen keu te bezitten. Naast de clubcompetitie op de clubmiddag- of avond worden er ook onderlinge wedstrijden georganiseerd zoals het clubkampioenschap, 10 over rood of koppeltoernooi. Leden die mee willen doen met persoonlijke kampioenschappen of teamwedstrijden dienen lid van de KNBB te worden. Door lid te worden van de KNBB heeft men het recht zich in te schrijven voor deze pk of teamwedstrijden. Het dragen van een biljarttenue is bij officiële wedstrijden verplicht voor spelers! Voor arbiters en schrijvers geldt dat zij, op verzoek van de wedstrijdleader, ook het OBIS-tenue dienen te dragen. Het OBIS-tenue bestaat uit een zwarte broek, een wit overhemd en het blauwe OBIS-gilet en zwarte schoenen en sokken. Het OBIS-gilet wordt door OBIS ter beschikking gesteld. Leden worden bij toerbeurt aangewezen om verplicht te assisteren bij de door OBIS georganiseerde officiële wedstrijden. Leden met een leeftijd van 80 jaar of hoger genieten vrijstelling voor verplichte tel- en schrijfbeurten.

Training en oefening:

Het streven van OBIS is erop gericht de leden zoveel mogelijk in de gelegenheid te stellen om te oefenen. Buiten de wedstrijden kan men van de OBIS-faciliteiten gebruik maken. Tijdens de vrije uren kan gebruik worden gemaakt van de ballen op de klokken, die tegen een geringe vergoeding gehuurd kunnen worden (€0,50 per half uur). Neem je eigen materiaal (ballen) mee, dan dient even goed klokgeld betaald te worden. In het algemeen is tijdens de vrije uren de bar gesloten, In overleg met het bestuur bestaat de mogelijkheid ruimte te creëren om met een groepje leden op vaste uren te trainen.

Informatie:

De vereniging kent statuten en heeft een Huishoudelijk Reglement. Een exemplaar van elk ligt ter inzage in het clubgebouw en is terug te vinden op de website van BVOBIS.nl

[Biljartvereniging OBIS Heemskerk | Ook Biljarten Is Sport \(bvobis.nl\)](http://bvobis.nl)

Veel details zult u vanzelf aan de weet komen en anders kunt u er altijd naar vragen. Wij hopen dat u een enthousiast lid van OBIS zult worden en ook uw volle medewerking zal geven aan de verplichtingen, die bij het lidmaatschap van onze biljartvereniging behoren.

Royement

Naast het niet betalen van de contributie kunnen ook wangedrag of zaken die de club benadelen leiden tot royement van een lid. Het bestuur kan hiertoe (vooruitlopend) beslissen en zal dit besluit aan de leden in een ledenvergadering verzoeken te bekrachtigen.

Verplichtingen van leden

Lid zijn van een vereniging is niet alleen maar spelen wanneer je dat wilt in de competitie die je graag speelt. De vereniging kan alleen draaien als een aantal zaken ook door de leden worden opgepakt. Denk hierbij aan het onderhouden en schoonhouden van de tafels en de locatie. Het opstellen van spelschema's en competities, het organiseren van toernooien, bardiensten draaien, tellen en schrijven.

Het bestuur, de wedstrijdleiders en andere vrijwilligers doen zo veel als zij aankunnen, maar van de andere leden wordt vriendelijk doch dringend verzocht om ook een bijdrage te leveren. Dit kan door bijvoorbeeld door bij officiële wedstrijden te tellen/schrijven. Bij werkzaamheden aan de locatie een bijdrage te leveren, bardiensten draaien als dat kan. Vele handen maken werk licht.

Ons materiaal:

OBIS beschikt over 4 prachtige Wilhelmina biljarttafels. Daar zijn we als vereniging zeer zuinig op. Tweemaal per jaar worden de lakens en de ballensets vernieuwd. Wees dus zuinig op het materiaal. Doe geen gekke dingen, vermijdt risicovolle fratsen die het laken kunnen beschadigen.

Het is ook NIET toegestaan om zelf de acquit stippen 'opnieuw' op de lakens te zetten, Als je van mening bent dat de acquitstippen niet meer (goed) te zien zijn, dan meld je dat aan het bestuur. Het bestuur zal maatregelen nemen en ervoor zorgen dat de acquitstippen weer goed zichtbaar worden.

Het is voor spelers ten alle tijden verboden een polshorloge te dragen tijdens het spelen. Dit om schade aan het laken te voorkomen.

Aan de tafel is het verboden om drank te nuttigen of iets te eten. Als er een schaal rond gaat met bitterballen. Onderbreek de partij even of laat

die ronde even schieten. Geef ook geen uitleg met een glas in de hand. Voorkom elk risico op vlekken op de tafel. Dus ook niet met vette of natte handen afstoten, maar met schone handen. Heb je veel last van zweethanden, schaf dan een handschoen aan. De club zal eventueel veroorzaakte schade op een lid verhalen indien dit nodig is.

Tellen/Arbitreren en schrijven:

Als er een partij wordt gespeeld dan worden de spelers begeleid door een arbiter en een schrijver. De arbiter staat bij het biljart en telt de caramboles en zodra er gemist wordt, of een fout gemaakt, meldt de arbiter de gemaakte caramboles aan de schrijver.

De arbiter doet dat op de volgende manier (voorbeeld):

- Noteren, 5 de heer de Wit, 5

Het aantal caramboles wordt voor de duidelijkheid dus herhaald. Op de clubmiddagen/avonden wordt over het algemeen de voornaam van de speler genoemd, dus;

- Noteren, 38, Henk, 38

Halverwege de partij geeft de schrijver aan dat hij/zij de arbitrage overneemt van de arbiter met de woorden "andere arbiter". Er wordt geruild, zodat de arbiter niet de gehele partij hoeft te staan.

Een partij is "halverwege" zodra een van de spelers de helft van zijn/haar aantal te maken caramboles heeft behaald. Er wordt niet gewisseld zolang de speler nog bezig is met caramboles. Pas nadat gemist is en de schrijver de punten genoteerd heeft mogen arbiter en schrijver ruilen.

HET SPEL SOORT LIBRE

Bij Libre speelt men zonder beperkingen. Men mag zoveel caramboles maken als mogelijk is op het totale tafel oppervlak. Er wordt gespeeld met een rode, een gele en een witte bal. Geel en wit zijn de spelersballen. Ook wordt vaak met twee witte en een rode bal gespeeld. Eén van de witte ballen is dan gemerkt met een zwarte stip ter herkenning¹.

Men dient met de eigen spelersbal de andere twee ballen te raken. Het staat een speler vrij om zijkanten (banden) van de tafel te raken, en hoe vaak dat gebeurt.

De acquitstoot opent dus de partij door de witte bal te stoten via de rode bal en daarna via de banden van de tafel naar de gele bal te laten gaan.

De hoeken (verboden zones) van het biljart zijn uitzonderingen op het vrije spel, en worden afgetekend middels een schuine krijtlijn.

SPELBEGIN

Libre start nadat de afstoot is gespeeld om te bepalen welke speler mag beginnen. Hierbij wordt de rode bal op positie A gelegd. De gele bal wordt gelegd in het midden op de denkbeeldige lijn van C naar D en naar de zijkanten van de tafel. De witte bal op de denkbeeldige lijn van C naar E en wederom naar de zijkanten van de tafel.



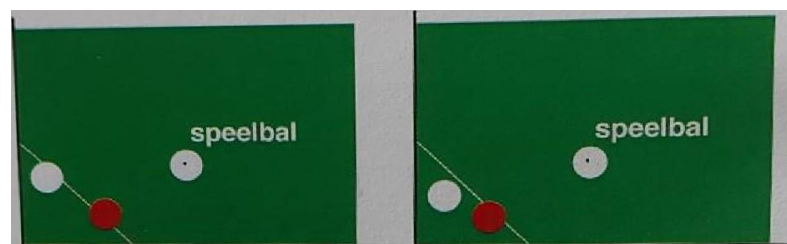
Beide spelers spelen dan hun bal naar de korte band voorbij positie A waarna de bal terugkeert naar de korte band voorbij de posities E, C en D.

De speler waarvan de bal het dichtst bij de korte band eindigt, mag bepalen welke van de twee spelers begint.

ENTRÉE EN DEDANS

In de hoeken (verboden zones) mag men maximaal 1 carambole maken. Bij het maken van de 2e carambole moet één van de aanspeelballen deze hoek verlaten.

De aanspeelbal mag, of beide aanspeelballen mogen uiteraard wel terugkeren, waarna de twee-carambole-regel maximum opnieuw in gaat.



Figuur 1: A Cheval

Figuur 2: Entree

Bij het intreden van de tweede aanspeelbal in de verboden zone meldt de arbiter "entrée". Als vervolgens een punt gescoord en een aanspeelbal verlaat niet de verboden zone, meldt de arbiter "dedans". Als de speler een 2e carambole maakt moet één van de aanspeelballen het veld (even) verlaten. Deze bal(len) mogen wel terugkeren in de verboden zone.

¹ [Libre / Spelsoorten](http://libre/spelsoorten) | [Biljartclub Bellevue'66 \(biljartclubbellevue66.nl\)](http://biljartclubbellevue66.nl)

Als het niet lukt na het melden van "dedans" om één van de twee aanspeelballen uit het vak te laten gaan, dan zegt de arbiter "resté dedans".

Dit betekent dat het de speler niet is gelukt het vak te verlaten, en een fout heeft gemaakt. De tegenstander mag dan verder gaan. In het geval dat de positie bijna een "entrée" krijgt meldt de arbiter "a cheval" ten teken aan iedereen dat de speler nog door mag gaan en de bal nog niet binnen de verboden zone ligt. Deze melding zien we ook terug tijdens het Kaderspel in de grote rechthoekig vakken.

ACQUITSTOOT

De speler die mag beginnen is verplicht dit met de acquitstoot te doen. Hierbij ligt de rode bal op positie A, de gele bal op positie C en de witte bal op positie E. Een speler mag echter ook zijn voorkeur kenbaar maken en de witte bal laten plaatsen op positie D (links- of rechtshandig). Dit komt maar een enkele keer voor, de meeste spelers spelen vanaf positie E.

De acquitstoot opent dus de partij door de witte bal te stoten via de rode bal en daarna via de banden van de tafel naar de gele bal te laten gaan. Het is zelfs mogelijk om via de rode bal, met een trekstoot, de speelbal rechtstreeks naar geel te brengen.

Zijn de rode en gele bal geraakt, dan heeft de speler zijn eerste carambole tot stand gebracht en mag deze speler doorgaan in zijn tweede beurt. Als een speler meer dan één carambole heeft gemaakt, heet dit een serie.

SÉRIE AMÉRICAIN

In het Libre spel wordt geprobeerd de ballen zo dicht mogelijk bij elkaar te leggen aan de band (verzamelen) waardoor er een ideale positie kan ontstaan die "Série Américain" heet.

Bij deze techniek is het zaak om de ballen in bijna exact dezelfde positie te houden bij elke stoot, en met kleine positieveranderingen op te schuiven langs de band.

De positie ziet er uit als een driehoekje dat telkens een klein stukje opschuift. Is een hoek van de tafel bereikt, dan probeert de speler de positie om te draaien of langs de bereikte tweede band te spelen, waardoor de "Série Américain" voortgezet kan worden.

Uit de "Série Américain" kan een speler honderden caramboles scoren en in de loop der tijd is daardoor een maximum aantal caramboles afgesproken in de diverse speelklassen.

Nadat de speler die de partij is begonnen zijn afgesproken aantal caramboles heeft bereikt, mag de tegenstander een gelijkmakende beurt spelen.

Ook dan worden de ballen geplaatst in de Acquit positie, maar daarbij ligt de gele bal op de startpositie van de witte bal en vice versa. Hierdoor hebben beide spelers eenzelfde aantal beurten gekregen en heeft de tegenstander nog de mogelijkheid om een remise te behalen.

In het geval dat speler 2, die als 2e in de beurt speelt, zijn aantal caramboles heeft behaald en speler 1 niet, dan krijgt speler 1 geen gelijkmakende beurt en is speler 2 winnaar van de partij.

BUTAGE (SPRINGENDE BAL)

Een bijzondere situatie in het Libre is als één van de ballen uit de tafel springt. De arbiter zal een eventuele carambole afkeuren en de acquitstoot opleggen voor de tegenstander. Hierbij houdt de arbiter rekening met de plaatsing van de gele en witte bal, naar gelang wie de partij is begonnen. Alleen bij het Driebanden gelden andere regels voor een uitgesprongen bal en zijn hier specifieke acties van de arbiter aan

verbonden. Om als "uit de tafel" beschouwd te worden staat in de officiële biljartregels dat de bal het hout moet raken van de tafel. Dus ook al komt de bal terug in de tafel na over de rand te zijn gelopen, telt dit als een bal uit de tafel. De arbiter heeft hierin het laatste woord.

VASTLIGGENDE BALLEN

In een situatie dat de speelbal vast ligt met de rode bal of de bal van de tegenstander, dan krijgt de speler een keuze. Hij mag doorspelen, maar moet van de vastliggende bal af spelen. Dit wordt veelal gedaan door een losse bandstoot te spelen en bij aankomst moeten beide ballen alsnog geraakt worden. Het van de vastliggende bal afspelen telt niet als zijnde die bal geraakt te hebben, zoals bij het Snooker. De speler mag ook de arbiter vragen de ballen op te leggen voor een acquitstoot en op deze manier het spel hervatten.

TOUCHÉ

Het is alleen toegestaan tijdens het spel de eigen aanspeelbal te raken met de pomerans van de keu. Als een speler een bal raakt met zijn kleding of iets dergelijks wordt de carambole afgekeurd. Het komt ook wel eens voor dat een speler in zijn voorbeweging de bal al toucheert, en daarna afstoot. Ook dit wordt als een fout gezien omdat de speler de bal dan 2 x heeft geraakt. De verplaatste bal door dit contact blijft echter liggen waar deze is terecht gekomen en wordt niet terug geplaatst door de arbiter.

BILJARDÉ

Als de speler zijn bal stoot, en deze de aanspeelbal raakt zonder dat het contact met de keu en aanspeelbal is gestopt, heet dit een biljardé. Men raakt als het ware tegelijkertijd twee ballen. Meestal levert dit contact een zeer karakteristiek dof geluid op. De arbiter zal de carambole afkeuren.

VOET AAN DE GROND HOUDEN.

Tijdens een biljartwedstrijd moet een speler één van zijn voeten ten alle tijden aan de grond houden. Dit levert in bepaalde gevallen een zeer lastige houding op en zal een speler een andere oplossing voor het stootbeeld moeten vinden.

ONSPORTIEF GEDRAG

Een speler kan door de arbiter bestraft worden voor onsportief gedrag. Een arbiter zal altijd een waarschuwing geven aan de desbetreffende speler, en bij herhaaldelijk onsportief gedrag wordt de partij toegekend aan de tegenstander. Voorbeeld hierin kan zijn dat een speler door (teveel) geluid te maken zijn tegenstander uit diens concentratie wil halen.

VERKEERDE BAL SPELEN

Het komt voor dat een speler per abuis met de speelbal van diens tegenstander gaat spelen. Volgens goed sportmanschap geeft de tegenstander dit aan als hij het opmerkt, maar volgens de officiële regels mag alleen een arbiter dit melden.

Dit zal de arbiter direct na het stoten van de bal doen waarna de tegenstander aan tafel mag komen. Zijn er al meerdere caramboles gemaakt met de verkeerde bal, dan gelden deze toch als geldige caramboles.

Alleen de carambole waarin het door de arbiter wordt opgemerkt zal worden afgekeurd en eindigt een eventuele serie.

MERKTEKENS

Een speler heeft veel aan merktekens op de tafel in het berekenen van het pad van de ballen. Dit geldt nog meer in het Driebanden, maar ook in het Libre wordt er onrechtmatig gebruik van gemaakt.

De enige merktekens toegestaan zijn de "diamonds" die op de houten omlijsting zijn aangebracht door de fabriek zelf.

Deze merktekens zijn hulpmiddelen in het berekenen van allerlei stootbeelden. Een speler die gebruik maakt van andere merktekens zoals een slimme plaatsing van een krijtje wordt gewaarschuwd door de arbiter.

Een bekende manier om tekens aan te brengen is bijvoorbeeld een krijtstreep aan te brengen met het eigen krijtje. Bij een herhaaldelijk vermoeden van ongeoorloofd merktekens aanbrengen, volgt diskwalificatie.

CAROTTE SPELEN

Carotte is de term die gegeven wordt aan een zeer verdedigend spel van een biljarter. Het komt het meeste voor in het Driebanden. Carotte kan soms "nodig" zijn om het goede spel van een tegenstander te doorbreken waardoor het eigen spel weer een boost kan krijgen. Dit type spel wordt meestal niet in dank afgenomen en heeft een negatief effect op het partijgemiddelde.

OVERIGE SPELREGELS

Bij OBIS volgen we in principe zoveel mogelijk de officiële regels, zoals de KNBB die in het SAR heeft bepaald. SAR staat voor Spel- en Arbitragereglement. Het is te vinden op de website van de KNBB. www.knbb.nl, dan Carambole, Organisatie, Reglementen, Spel- en Arbitragereglement (SAR).

Dit is een redelijk beknopt reglement van 38 pagina's. Alle leden wordt geadviseerd dit op het gemak eens door te nemen.

Omgangsvormen voor de biljarters:

- Zet het geluid van je mobiel uit en laat deze tijdens de wedstrijd met rust.
- Begroet uw tegenstander alvorens de trekstoot te spelen. Bij de trekstoot mag de speler waarvan de bal het dichtst bij de korte band komt bepalen wie er mag beginnen.
- Als je beurt is beëindigd laat dan het krijtje niet op het biljart liggen, maar neem het mee naar je stoel.
- Wanneer je tegenstander aan stoot is, blijf dan rustig op je stoel zitten.
- Indien nodig, verzoek dan de arbiter de lamp weg te halen.
- Als je als eerste de partij hebt beëindigd, wacht dan met het uit elkaar schroeven van je keu tot je tegenstander de gelijkmakende beurt heeft beëindigd.
- Bij verlies feliciteer je de tegenstander. Dank direct na partij de arbiter en schrijver voor de verleende medewerking.
- We kunnen nog veel meer voorbeelden noemen, maar eigenlijk geldt voor biljarten als alles in het leven gebruik je gezond verstand en fatsoen bij het spelen van het spel.

Tot slot:

Tot slot wenst het bestuur van OBIS u een sportieve en gezellige tijd toe bij onze vereniging. Zijn er vragen, dan kunt u zich ten alle tijden wenden tot het bestuur.

<https://www.bvobis.nl/leden-bestuur/bestuur/>

Met sportieve groet,

Het bestuur van OBIS

